

Buiten Beeld

Spelletjes als alternatief



(powered by LerendBrein)

Welkom bij dit eBook van mijn praktijk

Met dit gratis eBook dat de praktijk heeft uitgegeven willen we u bedanken voor uw bezoek aan de website. Het downloaden van dit eBook wordt gewaardeerd en geeft aan dat het thema Beeldschermtijd ook bij u op de agenda staat.

En dat is mooi!

We weten inmiddels uit onderzoek dat de hoeveelheid beeldschermtijd een sterk effect heeft op uw kind (en u zelf!).

Een veelgestelde vraag die we als praktijk vaak krijgen is: "ja, maar als hij niet meer zoveel mag gamen, want kan hij dán doen met de overgebleven tijd?" Het beste antwoord dat we kunnen geven op deze vraag is: waarschijnlijk gaat hij zich vervelen en zal daarna iets zelf verzinnen. Maar er we kunnen natuurlijk u ook een aantal suggesties doen. Onderstaand treft u deze aan. U zult zien dat niet alle suggesties goed bij uw kind passen, vanwege de interesse of de leeftijd, maar er zullen er vast een aantal bruikbaar zijn. Pas ze ook toe in de auto op reis!

Wij wensen u veel plezier,

Verwonder je Wijs

Buiten beeld: spelletjes als alternatief

Woordenknoop

Dit spel kan met verschillende thema's gedaan worden: landen, dieren, namen. Een persoon begint met het noemen van een dier. De volgende noemt een dier dat met de laatste letter van de vorige begint en zo verder: pad, dromedaris, slang, giraffe. Let op: een dier dat al genoemd is mag niet. Doe je dat toch dan ben je af en gaat de rest verder, of krijg je een strafpunt, en dat je dan bij 3 strafpunten af bent.

De meeste, de beste

Onderweg kom je van alles tegen dat je kunt tellen. Bijvoorbeeld groene auto's, blauwe auto's, kerktorens, elektriciteitsmasten en ga zo maar door. Geef een ieder de opdracht iets te tellen, spreek een tijd af (een kwartiertje bijvoorbeeld) en na die tijd worden de aantallen genoemd. De winnaar is de persoon met het hoogste aantal. Let bij de verdeling wel op dat de deelnemers gelijkwaardige objecten krijgen (de een zweefvliegtuigen en de ander verkeersborden laten tellen is natuurlijk niet eerlijk).

Lachen verboden!

Een van de spelers mag niet lachen. De anderen proberen hem of haar aan het lachen te krijgen door rare vragen te stellen. Heb jij ooit een nijlpaard in een zwembroek gezien? Mag ik mama een taart in haar gezicht smeren? Gaat papa zo een scheet laten?

Buiten beeld: spelletjes als alternatief

O jee! / Maar gelukkig...

Jullie vertellen samen een verhaal. Iedereen voegt er een zin aan toe. Er gebeuren ongelukkige dingen (de o jee's) maar daarna volgt direct een gelukkig iets (de maar gelukkig's). O jee... er zit een hond achter het stuur. Maar gelukkig... heeft hij een rijbewijs. O jee... hij rijdt op een huis af. Maar gelukkig... staat de deur open. O jee... hij rijdt tegen het aquarium. Maar gelukkig... zit er geen water in.

To do list

Met jongere kinderen speel je 'Ik ga op vakantie en neem mee', en met oudere kinderen speel je dit spel: elk kind mag iets noemen wat hij op het vakantieadres gaat doen. Het to do lijstje wordt langer en langer en moeilijker te onthouden. 1. Zwemmen, 2. Ijs eten, 3. Naar de disco, 4. Surfen, 5. Verkering, 6. Uitslapen enzovoort.

De detective

Iemand neemt een ding of persoon in zijn hoofd. De anderen mogen twintig vragen stellen om erachter te komen wat of wie het is. Als ze dat na twintig vragen niet is gelukt, heeft de ander gewonnen.

Hits

Een titel of zin uit het refrein van een Engelstalige hit vertalen in het Nederlands en dan maar raden. Wat dacht je van 'Onder mijn parapluutje' (Umbrella, Rihanna)?

Buiten beeld: spelletjes als alternatief

Lievelingslijstje

Maak een lijstje met onderwerpen. Je noemt de dingen uit het lijstje één voor één op en iedereen geeft antwoord. Wat is je lievelingskleur, je lievelingsspeelgoed, je lievelingssnoep, je lievelingsdier, je lievelingsplek, je lievelingsboek en je lievelingsfilm? Laat de kinderen zelf ook vragen stellen. Je kunt het moeilijker maken door de "ik ga op vakantie en neem mee"-variant hierbij te gebruiken.

Ik rijm zo fijn

Wat rijmt op groter? Boter, idioter, bloter, koter. En wat op hazen? Wat op ring? Maak het wat ingewikkelder met een woord als puntenslijper. Ook leuk is om het te doen met fantasiewoorden. Wat rijmt er op klakkatak? En wat op ojeopro?

Een groeiverhaal

Om de beurt voegt iemand een zin toe aan een verhaal. Er was eens een man die Sjoerd heette. Die zat op een paard. Dat paard had drie poten. Hij hinkelde naar het kasteel. Daar waren honderd taarten. Die waren van hout. Sjoerd zaagde ze in stukken en at ze op. Drie weken lang poepte Sjoerd houten keutels. Hoe gekker het verhaal, hoe beter. Meestal zorgen de kinderen zelf voor de gekste wendingen. Maar je kunt er zelf nog een schepje bovenop doen.

Ssst!

Dit is het favoriete spel van mama en papa. Hoe lang kan iedereen stil zijn? Als je lacht, giechelt of iets anders doet dat geluid maakt, ben je af. Het gaat erom hoe lang iedereen in de auto (of kamer) stil kan zijn.

Buiten beeld: spelletjes als alternatief

Gekste-stomste-fijnste

Vraag de kinderen wat ze vandaag het gekste vonden, wat ze het stomste vonden en wat ze het fijnste vonden. En zelf ook vertellen natuurlijk. Leuk om zo elke vakantiedag mee af te sluiten.

Verstoppertje op de achterbank

Degene die aan de beurt bedenkt een plek in huis, waar hij zogenaamd verstopt is. De anderen moeten hem door het stellen van vragen zien te vinden. Ben je binnen? Beneden of boven? In de badkamer? In de slaapkamer? Onder je bed? In de kast? Achter de gordijnen? Gevonden! Kies ook eens een andere bekende locatie. Bijvoorbeeld bij opa en oma thuis.

Als je een indiaan was...

Als je morgen wakker zou worden als indiaan, wat zou je dan als eerste doen? Als je Sinterklaas was, wat zou je dan als eerste doen? Als je een ridder was, wat zou je dan als eerste doen? Als je de zon was, wat zou je dan als eerste doen? Of een hondje, koning, taartje, leeuw, gieter, clown, raket, prinses, politieman, ballerina, brandweer en ga zo maar door.

Buiten beeld: spelletjes als alternatief

Leren van elkaar

Deze is meer geschikt voor wat oudere kinderen. Maar je zult verbaasd zijn te horen wat ook jongere kinderen weten te vertellen. Dit kan op de achterbank gespeeld worden, maar doet het ook prima bij het kampvuur op de camping. Elk kind vult de volgende zinnen aan:

- Het belangrijkste wat ik van mama/papa geleerd heb is..
- Als ik zelf kinderen krijg dan wil ik dat ze een..... mens worden
- Als ik papa/mama drie tips mag geven zodat ze fijner leven, dan ...
- Dingen die papa/mama anders zouden moeten doen zodat het thuis fijner wordt
- Wat ik goed vind aan de opvoeding door papa/mama is...
- Wat ik stom vind aan de opvoeding door papa/mama is...

De ouders mogen natuurlijk meedoen en iets over Opa en Oma of de kinderen vertellen.

I've got the power

Wat zou je direct anders gaan doen als je de Koning of de Minister-President van ons land zou zijn? En waarom en hoe pak je dat dan aan?

De Droomschool

Als jij zelf mocht kiezen hoe een week op school er uit zou komen te zien, wat zou je dan kiezen? En wat leer je dan? Wat vind jij belangrijk om te leren? En heb je daar later wat aan?

Buiten beeld: spelletjes als alternatief

Iedereen is een held

Verzin een verhaal over papa, mama, je broertje of zusje waarin deze de held is. Neem vooral een onderwerp dat papa, mama, je broertje of zusje nu nog heel moeilijk vindt. (bijvoorbeeld nieuwe vrienden maken, rustig blijven als iets niet lukt). In jouw verhaal gebeurt er iets waardoor het ineens veel makkelijker gaat en de hoofdpersoon ineens de held wordt.

Spreekwoordenrace

Variant 1: Als kinderen wat ouder zijn kun je Woordenknopen ook met spreekwoorden en gezegden doen.

De een begint met 'de appel valt niet ver van de boom', de volgende moet een woord gebruiken uit dit spreekwoord om een volgend spreekwoord te maken: "hoge bomen vangen veel wind", "hoe een koe een haas vangt", "het hazenpad kiezen", "de kiezen op elkaar houden".

Variant 2: noem zoveel mogelijk spreekwoorden die te maken hebben met watersport 'voor anker gaan', "moeten laveren", "voor de boeg hebben", "bakzeil halen" etcetera. Andere thema's: de natuur, werken, emoties.